***Інструкція до лабораторної роботи №3***

***Варіант 3***

**Генерація двійкових векторів у лексикографічному порядку**

1. Видалити з вікна цей візуальний компонент типу TMemo, який містить інструкцію.

2. Розмістити в полі форми OperForm візуальні компоненти, які відображають початкові дані та елементи керування Роботою алгоритму.

3. Розмістити в полі форми OperForm візуальні компоненти, які дозволять наглядно відобразити результати роботи алгоритму.

7. Дані для роботи алгоритму знаходяться в файлах P#.TXT в папці YourApplication\DATA\, де #-номер вашого варіанта.

8. Дані вводять у вікні "Ввід даних"

***Виконати завдання 2*** до лабораторної роботи за умови, що вхідні параметри приймають такі значення:

1. Максимальне значення n дорівнює номеру залікової книжки (NZK).

2. Значення m може змінюватися довільно від 1 до n

3. Сформувати початкову перестановку bn,...,b0 таким чином, що кожен її елемент вибирається випадково.

**Завдання 2:** Вивчити принципи роботи алгоритму генерації двійкових векторів довжини n. Написати програму генерації двійкових векторів довжини n , спираючись на блок-схему відповідного алгоритму, представлену на рис 3.2.

**Зміст звіту:**

1. Титульний лист.

2. Тема завдання.

3. Завдання.

4. Роздруківка результатів виконання програми.

5. Роздруківка тексту програми.

6. Аналіз результатів.



